

Ahmad Nur Hidayat

Sukoharjo, Jawa Tengah, 57528 | +6281227856788 | Ahmadnurhidayat450@gmail.com
[Linkedin.com/in/ahmadnh](https://www.linkedin.com/in/ahmadnh) | Ahmadnh.is-a.dev

Mahasiswa S1 Teknik Informatika yang memiliki minat dan antusiasme tinggi di bidang Teknologi Informasi, berkomitmen untuk membangun karier profesional dalam pengembangan perangkat lunak. Memiliki kemampuan dalam pengembangan website dan aplikasi berbasis mobile, mampu bekerja secara tim maupun individu untuk menyelesaikan proyek secara efektif. Memiliki inisiatif tinggi dalam mengembangkan kemampuan serta terus meningkatkan kompetensi teknis melalui pengalaman proyek praktis untuk menciptakan aplikasi yang fungsional, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Riwayat Pendidikan

Smk Muhammadiyah 1 Sukoharjo - Sukoharjo, Indonesia

2020 - 2023

Rekayasa Perangkat Lunak, IPK: 84.03/100.00

- Mempelajari serta mengembangkan keterampilan dalam perancangan, pengembangan, dan pemeliharaan perangkat lunak melalui kegiatan pembelajaran teori dan praktik di bidang Rekayasa Perangkat Lunak.
- Mengimplementasikan dasar-dasar pemrograman dan pengembangan aplikasi dengan menerapkan konsep analisis kebutuhan sistem, desain, hingga proses pengujian perangkat lunak.
- Meraih predikat Sangat Kompeten pada Uji Kompetensi Keahlian sebagai bentuk pencapaian terhadap penguasaan keterampilan teknis di bidang pengembangan perangkat lunak.

Universitas Duta Bangsa Surakarta - Surakarta, Indonesia

September 2023 - Sekarang

S1 Teknik Informatika, IPK Sementara: 3.77/4.00

- Mempelajari berbagai konsep fundamental Teknologi Informasi dan ilmu komputer, termasuk bahasa pemrograman, struktur data, algoritma, serta sistem operasi sebagai dasar dalam pengembangan perangkat lunak.
- Memahami perancangan dan pengembangan sistem perangkat lunak yang mencakup desain antarmuka pengguna (UI), konsep pengalaman pengguna (UX), serta prinsip rekayasa perangkat lunak.
- Mempelajari konsep dasar Artificial Intelligence (AI) dan Machine Learning, termasuk penerapannya dalam analisis data serta pengembangan sistem cerdas untuk mendukung pengambilan keputusan berbasis data.

Pengalaman Magang

Gamelab Indonesia - Salatiga, Indonesia

September 2022 - November 2022

FrontEnd Web Developer

- Mengembangkan tampilan antarmuka website (front-end) menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript sesuai dengan kebutuhan proyek selama kegiatan internship.
- Mempelajari serta mengimplementasikan framework CSS Bootstrap untuk membangun desain website yang responsif dan terstruktur.
- Meningkatkan pemahaman dalam pembuatan berbagai kategori website dengan menerapkan prinsip layout, komponen UI, dan responsive design.
- Mengasah kemampuan pengembangan web melalui praktik langsung, optimalisasi tampilan, serta penyesuaian desain agar lebih userfriendly dan konsisten di berbagai perangkat.

Kotak Pintar ID - Bandung, Indonesia

Februari 2022 - April 2022

Web Development

- Mengelola dan melakukan pemeliharaan database perusahaan Kotak Pintar ID guna memastikan data tersimpan secara terstruktur, aman, dan mudah diakses.
- Melakukan proses unggah serta pengelolaan data file ke dalam database perusahaan sesuai dengan kebutuhan operasional sistem.
- Mendukung pemeliharaan dan pengembangan aplikasi ujian berbasis web melalui pengelolaan data serta memastikan integrasi sistem berjalan dengan baik.

Tugas & Proyek

Lexicon Mobile Novel Platform - Aplikasi Membaca dan Menulis Novel

Flutter Dart, Database Supabase PostgreSQL

- Mengembangkan aplikasi mobile pembaca dan penulis novel menggunakan Flutter dengan desain UI responsif dan navigasi modular.
- Mengimplementasikan user authentication system (login dan registrasi) menggunakan Supabase Authentication.
- Membangun dynamic novel catalog yang terintegrasi dengan Supabase PostgreSQL Database.
- Mengembangkan fitur novel system dengan menginput judul, sinopsis, isi novel, serta upload cover menggunakan Supabase Storage.
- Mengembangkan fitur search functionality untuk pencarian novel berdasarkan judul serta pemilihan novel berdasarkan kategori.
- Mengimplementasikan fitur book rating system, bookmark, dan reading progress tracking.

Scanota Expense Tracker - Aplikasi Mobile Smart Receipt Scanner Berbasis AI

Flutter Dart, Google AI Gemini Flash API, OCR, REST API, Supabase PostgreSQL

- Mengembangkan aplikasi mobile pencatatan pengeluaran digital berbasis AI untuk otomatisasi scan dan ekstraksi data struk nota menggunakan teknologi OCR dan AI parsing.
- Membangun antarmuka responsif untuk pengelolaan dan pemantauan pengeluaran secara real-time..
- Mengintegrasikan API Google Gemini Flash untuk ekstraksi data transaksi dari gambar nota.
- Mengimplementasikan sistem upload, validasi, dan preprocessing gambar struk untuk meningkatkan akurasi proses scanning dan parsing data oleh AI.
- Mengimplementasikan AI-powered receipt parsing untuk ekstraksi data transaksi otomatis dan integrasinya dengan sistem expense tracking real-time guna mendukung pengelolaan pengeluaran yang efisien.
- Mengintegrasikan REST API, asynchronous programming, state management, dan error handling untuk menjaga performa serta stabilitas aplikasi selama proses scan data berlangsung.

FluxConvert - Website File Converter Berbasis Web

Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, REST API, File Processing Library

- Mengembangkan platform web file converter yang mendukung konversi berbagai format dokumen dan gambar.
- Membangun backend Node.js serta REST API untuk mengelola upload, konversi, preview, dan download file secara efisien.
- Mengintegrasikan library PDF-Lib dan Mammoth.js untuk memproses manipulasi serta konversi dokumen PDF dan DOCX.
- Mengelola proses asynchronous file processing dan handling error untuk meningkatkan reliability aplikasi.
- Mengimplementasikan fitur drag-and-drop upload file untuk meningkatkan kemudahan penggunaan aplikasi.
- Mengoptimalkan proses konversi file agar berjalan cepat dan ringan pada berbagai perangkat desktop maupun mobile.

Website Pengaduan Masyarakat - Sistem Informasi Berbasis Web

PHP Native, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

- Mengembangkan sistem pengaduan masyarakat berbasis web menggunakan PHP Native dan MySQL dengan CRUD yang terstruktur.
- Membangun fitur autentikasi pengguna dengan role-based access control serta sistem tanggapan admin dan manajemen laporan.
- Mengimplementasikan fitur CRUD pengaduan lengkap dengan upload bukti gambar, validasi input, dan keamanan dasar aplikasi.
- Mendesain dashboard admin yang menampilkan statistik dan visualisasi data untuk monitoring laporan.
- Mengintegrasikan fitur pencarian, filter, dan pagination untuk mempermudah pengelolaan data pengaduan.
- Mendesain antarmuka responsif menggunakan Bootstrap untuk memastikan tampilan optimal di berbagai perangkat.

Pelatihan

- **Hard Skills (2026):** Mengikuti Machine Learning Workshop 2026: "From Concept to Real-World Application" oleh Codelab Studio Indonesia, dengan mempelajari konsep dasar machine learning serta penerapannya dalam pengembangan solusi berbasis data.
- **Hard Skills (2024):** Mengikuti Coding Camp "Intro to Software Engineering" oleh RevoU selama 2 minggu dengan mempelajari dasar-dasar pengembangan perangkat lunak, pemrograman, serta problem solving dalam software engineering.
- **Webinars Attended (2025):** Berpartisipasi dalam Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis (SENATIB) 2025 yang diselenggarakan oleh Universitas Duta Bangsa Surakarta, dengan fokus pada transformasi UMKM di era ekonomi digital.
- **Sertifikasi (2022):** Menyelesaikan pelatihan Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) melalui e-learning yang diselenggarakan oleh International Labour Organization (ILO), dengan pemahaman dasar terkait keselamatan kerja dan manajemen risiko.